

**Situación Nº 1:** Marcel trabaja en una pequeña empresa de diseño. Su trabajo consiste en crear diseños originales para clientes que venden una variedad de productos. Debe producir un diseño para una nueva marca de jabón. Para ello, busca en Internet ideas de productos similares diseñados en otras partes del mundo. Descarga una imagen y un logo distintivos para copiarlos y espera que el cliente no se dé cuenta. Después de la presentación, su jefe, Javier, lo llama porque sospecha que el diseño es una copia.

### Personajes x 2

Marcel está atravesando un momento difícil en su vida personal y no se está haciendo bien su trabajo. Va atrasado en el cumplimiento de algunos plazos. Conoce la legislación de derechos de autor, pero cree que ha editado lo suficiente el original para que pase inadvertido.

A Javier le cae bien Marcel y sabe que es capaz de producir un trabajo de calidad. Tiene la responsabilidad de respetar la ley y sabe que infringir derechos de autor en el mundo del diseño no es aceptable y que si el diseñador original descubre la copia podría demandarlo.

**Situación Nº 2:** A Assaf le gustan los videojuegos y, después de la escuela invita a su amigo Murat a su casa para que jueguen juntos con su ordenador. Assaf le muestra a Murat que puede descargar algunos juegos nuevos de forma gratuita mediante un programa informático que descubrió en Internet. Murat no está seguro de que sea una buena idea.

### Personajes x 2

A Assaf le fascinan los ordenadores y lo que son capaces de hacer. Le gusta experimentar con diferentes tipos de programas informáticos y le parece que mostrar a otras personas las opciones disponibles es una buena forma de hacer amigos.

A Murat también le gusta experimentar con ordenadores y le interesa saber lo que está disponible en Internet. Sin embargo, tiene más cuidado porque su hermano recientemente descargó algunos juegos gratis de un sitio web que infectaron el ordenador con virus informáticos y, por lo tanto, hizo que funcionara mal.

**Situación Nº 3:** Seo-yeon y Ji-woo quieren ir a un festival de música en las vacaciones de verano. Consultan los precios en el sitio web oficial del festival, pero las entradas les resultan muy caras. Seo-yeon se entera de que un sitio no oficial está vendiendo entradas con descuento. Las chicas no se deciden sobre dónde comprar las entradas y evalúan los riesgos.

### Personajes x 2

Seo-yeon es muy precavida y no suele asumir riesgos, pero su padre acaba de perder el trabajo y ella no quiere pedirle a su familia que pague tanto por la entrada.

Ji-woo suele asumir riesgos y considera que las entradas del sitio no oficial son tan auténticas como las otras. No considera que esté mal comprar entradas más baratas y dice que, de todos modos, los artistas que actúan en el festival no obtendrán dinero de la venta de entradas.



**Situación Nº 4:** Abeo está descargando en su reproductor de mp3 nueva música de moda, de la que leyó críticas en Internet. La música proviene de un sitio web que ofrece descargas gratuitas. Su hermano mayor Onyedi regresó a casa muy cansado después de que lo despidieran del trabajo y se enfada al ver lo que está haciendo Abeo.

### **Personajes x 2**

A Abeo le encanta escuchar música de diferentes partes del mundo. Tiene un trabajo poco remunerado en un supermercado local, por lo que no puede comprar toda la música digital que quisiera. Desearía trabajar en la industria de la música, quizá como DJ.

Su hermano mayor Onyedi estaba trabajando en una pequeña empresa de producción de música. La empresa tuvo que despedir al 15% de sus empleados debido a las crecientes pérdidas de ingresos en los últimos 5 años. El director de la empresa lo anunció esa mañana y explicó que uno de los motivos de la decisión eran las descargas ilegales de música.